

# A TALENT STÚDIÓ SZINKRONVERSENY 2021 TIKTOK FESZTIVÁL ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI ÉS SZABÁLYZATA, ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA

KÉRJÜK, HOGY A JÁTÉKSZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASD EL, ÉS CSAK ABBAN AZ ESETBEN VEGYÉL RÉSZT A JÁTÉKBAN, HA AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRTESZ, VALAMINT AMENNYIBEN ELMÚLTÁL ... ÉVES.(jelen szabályok szerint min. 13)

## 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

1.1. A TALENT STÚDIÓ SZINKRONVERSENY 2021 TIKTOK FESZTIVÁL ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a **Talent Studio Hungary Korlátolt Felelősségű Társaság**(székhely: 1039 Budapest, Hollós Korvin Lajos út 1. 6. emelet 58.; levelezési cím: Budapest, Németvölgyi út 98, 1124; cégjegyzékszám: 01 09 308465; adószám: 26219617241) (a továbbiakban: „**Szervező**” vagy „**Adatkezelő**”).

## 2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

2.1. A Játékban kizárólag az a .... életévét betöltött[1], magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, továbbá saját nyilvános TikTok profillal rendelkező, magyar állampolgár, a jelen Játékszabályzat 2.3. pontjában meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. a [www.tiktok.com](http://www.tiktok.com) weboldalon **található TikTok közösségi média csatornán (a továbbiakban: „TikTok”) 2021.07.05. napján 19:00 órától kezdődően 2021.08.20. napján 23 óra 59 percig, a jelen Játékszabályzat 4.2. pontjában meghatározott feltételeket teljesíti, és az általa a @talentstudioofficial TikTok oldalon található videós tartalom használatával elkészített saját videóját a #talentstudio hashtag és a @talentstudioofficial oldal megjelölésével közzéteszi saját nyilvános TikTok profilján keresztül nyilvános (azaz bárki által látható) videóként (a jelen Játékszabályzatban a továbbiakban: „**Pályázat**”).**

A Szervező kifejezetten felhívja a Játékosok figyelmét, hogy amennyiben a Játékos a 18. életévét még nem töltötte be, úgy a Játékban való részvételre, valamint a Nyeremény átvételére kizárólag szülői hozzájáruló nyilatkozat megléte esetén jogosult, amit a Szervező bármikor elkérhet a Játékostól!

2.1.2. A Játékos a Pályázat megosztásával egyben elfogadja (i) a jelen Játékszabályzatban, valamint a Játékszabályzathoz tartozó Adatkezelési tájékoztatóban, valamint a (ii) TikTok által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt.

2.1.3. Amennyiben a Játékos cselekvőképességében korlátozott 18. életévét betöltött személy, úgy a Nyeremény igénybevételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.

2.1.4. Amennyiben a Játékos 18. életévét betöltött cselekvőképtelen személy, úgy nevében kizárólag a törvényes képviselője járhat el, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.

2.2. **1 (egy) Játékos kizárólag 1 (egy) darab regisztrált TikTok profillal vehet részt a Játékban, valamint ezáltal a nyereménysorsoláson, ugyanakkor 1 (egy) Játékos a Játékidőtartam alatt korlátlan darabszámú Pályázat benyújtására jogosult.** A Játékidőtartam lejártát követően az adott Pályázat semmilyen módon nem módosítható. A Pályázat megosztása akkor érvényes, amennyiben az megfelel a jelen Játékszabályzatban foglalt összes követelménynek.

2.3. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Lebonyolítók dolgozói és ezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény („Ptk.”) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

2.4. A Játékosok TikTokon készített és megosztott Pályázatuk alapján a Szervező rendelkezésre álló alábbi adatok szerint kerülnek azonosításra: (i) TikTok profil (ii) TikTok oldal azonosító (iii) #talentstudio hashtag és a @talentstudioofficial oldal megjelölés (iv) játék videóban megtalálható szövegi tartalomnak való megfelelés. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólagosan a megadott adatokban történő elírásokért, az adatokban történő változásokért; stb.) a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki, megjelölési és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg (különösen, de nem kizárólagosan az alábbi okok miatt: TikTok profil törlése; privát, vagy kizárólag ismerősök részére elérhető TikTok videó közzététele; privát TikTok profillal történő megosztás; nyilvános TikTok profil privát profillá történő módosítása; a Szervező által megkívánt hashtag feltüntetésének és/vagy a Szervező által megkívánt videó tartalmi előírásainak elhagyása, stb.), a Játékban történő sorsoláson nem vesznek részt, valamint a **Szervező egyéni döntése alapján akár kizárásra is kerülhetnek.**

2.6. **Szervező a nem valós adatokkal résztvevő Játékosokat automatikusan kizárja a Játékból.**

2.7. Szervező kizárólag azokat a megosztott Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját nyilvános TikTok profiljukon keresztül osztanak meg nyilvános, azaz bárki által látható videóként, valamint megfelelnek a jelen Játékszabályzatban meghatározott valamennyi követelménynek. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált TikTok profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos TikTok profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolítók mindennemű felelősségüket kizárják.

2.8. A Pályázat megosztásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolítók az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősségüket kizárják.

2.9. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékosok bármely okból nem felelnek meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált TikTok profillal, vagy nem létező személyeket megtestesítő TikTok profillal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremény megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek vagy a Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek azok a Pályázatok amelyek **(i) obszcén szavakat tartalmaznak, (ii) szexuális tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, (iv) vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak, (v) alkohol/kábítószer/cigaretta fogyasztására utalnak, (vi) a Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől „idegen” feliratot tartalmaznak, (vii) reklámnak minősülnek, vagy reklám értékűek, (viii) a Szervező jó hírnevét sértik, (ix) sértik valamely harmadik személy szerzői vagy egyéb jogát, valamint (x) jogsértők.** A Pályázat tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Ha személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázatával kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékost a Játékból vagy a Szervező közösségi média oldalairól kizárja.

2.12. A Játékos a Pályázat megosztásával önkéntesen hozza nyilvánosságra az esetlegesen a szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. törvény (a továbbiakban: „Sztj.”) hatálya alá tartozó Pályázatát. Amennyiben a Szervező egyéni mérlegelési szempontok alapján az adott Pályázatot érdemesnek találja a Szervező honlapján, egyéb közösségi média felületein, vagy reklámokban való megjelenítésre, úgy minden esetben felhasználási szerződés megkötése érdekében felveszi a kapcsolatot a Játékosal.

### 3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1. **A Játék 2021.07.13-2021.08.20 23:59percig, vagy visszavonásig tart (a jelen Játékszabályzatban: „Játékidőtartam”).**

### 4. A JÁTÉK MENETE, SORSOLÁS, NYERTES PÁLYÁZATOK, NYEREMÉNY

4.1. A Szervező a Játék indításaként 2021.07.13. 19:00 órakor élesíti a [www.talentstudio.hu/szabalyzatTikTok](http://www.talentstudio.hu/szabalyzatTikTok)(**FONTOS hogy ide rakjuk fel ezt a szabályzatot!!**) oldalt, amelyen a Játék során megosztandó Pályázat létrehozásához szükséges információk és a Játékra vonatkozó részvételi feltételek megtalálhatóak.

4.2. **A Játékos feladatai a következők:**

**- Feltölteni egy videót a saját Tiktok csatonájukra a Talent Studio közreműködésével. A Talent Studio által biztosított videóban lévő lépéseket követve. A videó elkészülése után a feltöltéskor szükséges megjelölni a Talent Studio Tiktok csatornáját továbbá a #talentstudio-t. Amennyiben minden feltétel, teljesül a Játékos automatikusan részt vesz majd a versenyben.**

A Szervező fenntartja a jogot arra vonatkozóan, hogy az érvényes Pályázat megállapítása vonatkozásában a Szervező saját döntése az irányadó, amely ellen a Játékosok nem jogosultak fellépni, valamint arra vonatkozóan egyaránt, hogy a teljes Játékidőtartam alatt egészen a nyereséménysorsolás lezárultáig bármikor megvizsgálhatja, hogy az adott Játékos nyilvános, azaz mindenki számára látható videóként osztotta-e meg az adott Pályázatot.

4.3. **Sorsolás/Zsűrizés:**

- A játék két fordulós. A játék első fordulóján a legjobb 10 Játékos lehetőséget kap a következő fordulón való részvételhez. A 10 legtöbb lájkot kapott videó tulajdonosával a Talent Studio felveszi a kapcsolatot és tájékoztatja őket a következő forduló részleteiről.

A tartaléknyertes Pályázatok a Pályázatok kisorsolásának sorrendjében válnak jogosulttá a Nyereséményre a jelen Játékszabályzat 5. pontjában leírtaknak megfelelően, amennyiben a nyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a Pályázatot benyújtó nyertes Játékos a Játékból a Pályázattal összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

4.4. **Nyeresémény:** A Játékban kisorsolásra kerül az alábbi nyeresémény (a továbbiakban: „Nyeresémény”):

**- Az első fordulóban az első 10 helyen végzett Játékos nyereséménye egy külső szervezésű fesztiválon való részvétel. A fesztiválra a belépő jegyeket a Talent Studio biztosítja. Az Ifaktor fesztiválon lehetőségük lesz élőben megméretetni magukat egy három fős szakmai szinkron zsűri előtt. A fesztivál a Talent Studiótól független szervezésű, így amennyiben a fesztivál – bármilyen okból kifolyólag- nem kerül megtartásra a Talent Studio nem vállalja felelősséget.**

4.5. A Játékos kizárólag a Szervező által felkínált Nyereséményre válhat jogosulttá, továbbá a Nyeresémény összetételét, színét, fajtáját, típusát valamint további paramétereit nem jogosult megváltoztatni.

4.6. **A Szervező a Nyeresémény paramétereit, valamint színei megváltoztatásának jogát minden esetben fenntartja.**

4.7. **A Nyeresémény másra át nem ruházható, készpénzre át nem váltható, az értékéből készpénz nem adható vissza és más kedvezményel nem vonható össze.**

4.8. A Szervező és a Lebonyolítók a Nyeresémény esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, és a Nyeresémény vonatkozásában szavatossággal, jótállással nem tartoznak felelni, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

### 5. NYERTES JÁTÉKOS ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNY ÁTADÁSA

- Az első forduló nyerteseivel, a Talent Studio Tiktok felületén keresztül felveszi a kapcsolatot. A következő fordulón való részvétel részleteit telefonon illetve emailben kommunikálják le a felek egymás között. Az első forduló nyertesei az Ifaktor fesztiválra való belépőjegyet a fesztivál napján kapják meg melyet a Talent Studio biztosít.

## **ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK**

6. A Játékkal kapcsolatos adatkezelésre a Szervező .....([https://www.talentstudio.hu/pdf/adatvedelmi\\_nyilatkozat.pdf](https://www.talentstudio.hu/pdf/adatvedelmi_nyilatkozat.pdf)) linken elérhető adatvédelmi tájékoztatójában foglaltak szerint kerül sor.

### **7. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

7.1 A Pályázatok hiányosságáért / hibájáért (pl. privát profilról történő megosztás, hashtag elírás, névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények átadásának – a Szervező, illetve Lebonyolítók érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a fesztivált lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak.

7.2. A Szervező, valamint a fesztivált lebonyolítók kizárják a felelősségüket minden, a TikTok alkalmazást vagy a [www.tiktok.com](http://www.tiktok.com) weboldalt, illetve az azokat működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben az alkalmazást vagy weboldalt, illetve szervereket ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolítók semminemű felelősséget nem vállalnak.

7.3. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált TikTok profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

7.4. Ha a Játékos a Pályázat beküldése (megosztás) közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak.

7.5. A Játékos a TikTok promóciókra vonatkozó szabályzata szerint vállalja, hogy tartózkodni fog attól, hogy a tiktok.com weboldalt üzemeltető társasággal (ByteDance Ltd., valamint annak leány- és társvállalkozásai) szemben a Játékkal kapcsolatban bármilyen kártérítési vagy más felelősségi igényt érvényesítsen. **A Játék semmilyen módon nem szponzorált a TikTok által, valamint az adatszolgáltatás nem a TikTok részére, hanem a Szervező részére történik.**

7.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit (ideértve a jelen Játékszabályzatot) indokolás nélkül módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is, figyelemmel a vonatkozó jogszabályokban foglalt korlátozásokra és szükség esetén az érintettek megfelelő időben történő előzetes tájékoztatásával. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi, és valamennyi módosítás a tájékoztatás időpontjától hatályos. A módosítást követően a Játékosok a módosítás időpontjáig megszerzett jogait maradéktalanul érvényesíthetik. A Játékban való részvétel előtt kérjük, hogy minden esetben figyelmesen olvassa el a jelen Játékszabályzatot különös tekintettel az esetleges módosításokra, hogy mindenkor tisztában legyen a Játék feltételeivel. A Játékban való részvétel önkéntes. A Játékkal kapcsolatos felelősségkorlátozások és felelősségkizárások a vonatkozó jogszabályok által megengedett mértékben érvényesülnek.

8.7. Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, ha az a jóváhagyása nélkül történik.

8.8. A fentiek mellett a Szervezőt nem terheli felelősség a Játékszabályzattal kapcsolatban vagy az alapján a Játékos, vagy harmadik felek által elszenvedett bármely nem vagyoni, közvetett, illetve következményes kárért, költségért, kiadásért, ideértve egyebek mellett adatvesztést, bevételkiesést, nyereségkiesést, elmaradt hasznot, kereskedelmi és egyéb jó hírnév csökkenését vagy elvesztését, valamint harmadik személyek követelését.

8.9. **Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadók** és a Promócióban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak, figyelemmel a vonatkozó jogszabályokban foglalt korlátozásokra.

8.10. Amennyiben a jelen Játékszabályzat bármely rendelkezése a magyar jogszabályok szerint érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan, a jelen Játékszabályzat összes többi rendelkezése ettől függetlenül teljes mértékben érvényes és hatályos marad, és a jelen Játékszabályzat érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan rendelkezése (mindaddig, amíg érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan) elválasztásra kerül a jelen Játékszabályzattól. A Szervező minden elvárható erőfeszítést megtesz annak érdekében, hogy az érvénytelennek, jogellenesnek vagy végrehajthatatlannak minősített (elválasztott) rendelkezést egy olyan érvényes, jogszerű és végrehajtható rendelkezéssel helyettesítse, melynek joghatása a lehető legnagyobb mértékben megfelel az elválasztott rendelkezés célzott joghatásának.